

# Yaku overzicht Riichi Mahjong

Yaku Situaties	Uitleg	1 Yaku	
Pinfu	No points: - Winnende steen moet een meerkansen- steen zijn, géén sluitpaar!	dicht	
Pin Huu	- Er mogen geen pungs en scorend sluitpaar aanwezig zijn		
Pin Wu	- In het geval van Tsumo een extra Yaku, de 2 punten vervallen		
Riichi	Geheel wachtend, verborgen spel declareren	dicht	
Ippatsu	Winnen in eerste ronde nadeclareren wachtend spel (Riichi)	dicht	
Ipeikou	Twee identieke chows	dicht	
Tsumo	Zelfgepakte steen met geheel verborgen spel	dicht	
Tanyao chuu	Geen hoek- en troefstenen	dicht	
Haitei	Winnen met de laatste steen van de muur	open	
Haitei	Winnen met de laatste weggelegde steen	open	
Richan Kaihou	Winnen met een na kong getrokken steen	open	
Kan Tsu	Kongroof	open	
Fanpai	Pung eigen wind	open	
Fanpai	Pung heersende wind	open	
Fanpai	Pung draken	open	2 Yaku
San shoku doujun	Drie verwante chows (bv 123t, 123b, 123k)	open	dicht
Itsu	Drie opeenvolgende chows (bv 123t 456t 789t)	open	dicht
Chanta	In elke set hoek- en troefstenen, mag geen pung zijn	open	dicht
Daburu Riichi	In eerste rond Riichi declaratie	dicht	
Chii toitsu	Zeven tweelingen (kongen niet toegestaan)	dicht	
Iisou sanjun	Drie identieke chows	open	
San renkou	Drie opeenvolgende pungs van een soort	open	
San ankou	Drie gesloten pungs	open	
San kan tsu	Drie kongs	open	
Shou gan gen	Drie kleine wijzen	open	
Honroutou	Hoek- en troefstenen (pungs of zeven tweelingen)	open	
Toi-Toi, Toi-toi hou	Alleen pungs	open	3 Yaku
Honitsu, Hon iisou	Schoon	open	dicht
Junchan taiyao	In elke set hoekstenen, met chows	open	dicht
Ryan peikou	2 x identieke chows (bv. 123t 123t 789b 789b)	dicht	
San shoku dokou	Drie verwante pungs (bv. 333t 333b 333k)	open	5 Yaku
Yonjun, Iisou suu shun	Vier identieke chows	open	6 Yaku
Chinitsu, Chin iisou	Zuiver	open	dicht

Yakuman	Uitleg	13 Yaku	
Shoo suushii	Vier kleine winden	open	
Dai shuushii	Vier grote winden	open	
Dai sangen	Drie grote wijzen	open	
Suu renkou	Vier opeenvolgende pungs van één soort	open	
Suu kan tsu	Alleen kongs	open	
Ryuu iisou	Keizerlijke jade (alléén groene stenen)	open	
Chinrouto, Chin rao tou	Alleen hoekstenen (kop en staart)	open	
Tsuu iisou	Alleen troefstenen	open	
Tenho	Oost gaat uit met de eerste 14 stenen (spel van de hemel)	dicht	
Chiho	Winnen in de eerste ronde met Tsumo (spel van de aarde)	dicht	
Renho	Winnen in de eerste ronde met Ron (niet Oost)	dicht	
Dai sharin	Schone opeenvolgende simpele tweelingen	dicht	
Chuuren pooto	Negen poorten	dicht	
Koku shimusou	Dertien wezen	dicht	
Suu ankou	Alleen pungs (winnende steen zelf trekken)	dicht	
Suu ankou tanki	Alleen pungs en wachten op sluitpaarsteen (winnende steen zelf trekken)	dicht	